**Развитие интеллекта и компетенций в области финансовой грамотности. Игры на уроках финансовой грамотности**

Использование настольных игр (например, "Монополия", «Капитал», серия игр Brainy Trainy…) для обучения основам финансов. Игры помогают познавать серьезный и скучный материал с легкостью и непринужденно. Нами собрана коллекция различных настольных игр, применяемых на уроках, в школьных конкурсах, тренингах.

Методика этих игр помогает развить метапредметные компетенции, умения Soft Skills. В карточной игре Экономикус игроки знакомятся с понятиями как отрасли экономики, инвестиции, конкуренция, аукцион. Здесь участники имеют гораздо больше возможностей принимать решения, взаимодействовать друг с другом, рисковать. Одной из самых любимых игр ребята считают «Стартап-конструктор». Игра помогает по-новому взглянуть на бизнес и основы предпринимательства, развивать креативность и маркетинговое мышление.

В практике используются ролевые игры, где учащиеся 5-7 классов принимают на себя роли покупателей, продавцов и банкиров. Игра может быть разной по времени, но обязательно в конце должно быть подведение итогов, ребята анализируют новые умения или знания, полученные в игре.

СТАРТАП (Конструктор)

Учит использовать воображение для генерации бизнес-идей. В игре используют 80 карт: целевые аудитории, технологии, ситуации и условия реализации. С помощью этой игры учатся дети и взрослые:

-создавать идеи, которые работают;

-мыслить как предприниматель;

-быть изобретательным и креативным;

-презентовать свои идеи окружающим

Чек-лист разделен на 2 части: клиенты и продукт.

|  |  |
| --- | --- |
| Клиенты | Продукт |
| Проблема | Решение |
| Кто клиенты, сколько их | Как вы глядит и работает продукт? |
| Как они решают проблему сейчас? | В чем преимущество? |

Далее следуют вопросы, отвечая на которые, можно раскрыть свои идеи. Есть два варианта игры:

-домашний-без ведущего, играют 3-6 человек, время игры 10-30 мин

-профессиональный-могут играть до 15 человек. Нужен ведущий. Играют до 2 часов в микрогруппах на скорость . Возможно, более 160 000 вариантов. Эта игра может использоваться в бизнес-тренингах или для развития креативных способностей.

Данная игра является одной из многих, имеющихся в нашей школе. Она применяется на уроках, тренингах. С ее помощью можно развивать креативные способности, увидеть различные возможности в стандартных ситуациях. Игру ребята очень любят, играют с удовольствием.